

KOLORY



© printotek a .pl

KSZTAŁTY



© printotek a .pl

CYFRY



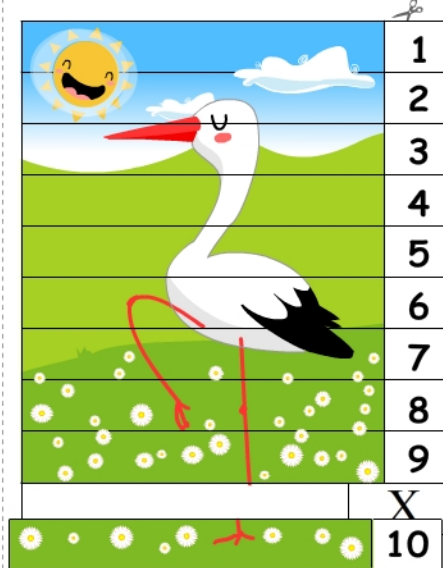
© printotek a .pl

SAMOGŁOSKI



© printotek a .pl

LICZBY



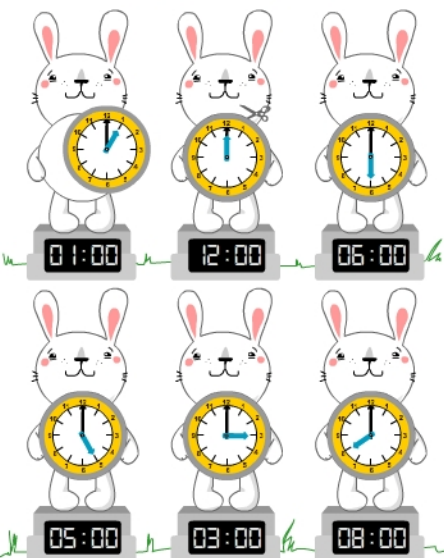
© printotek a .pl

EMOCJE



© printotek a .pl

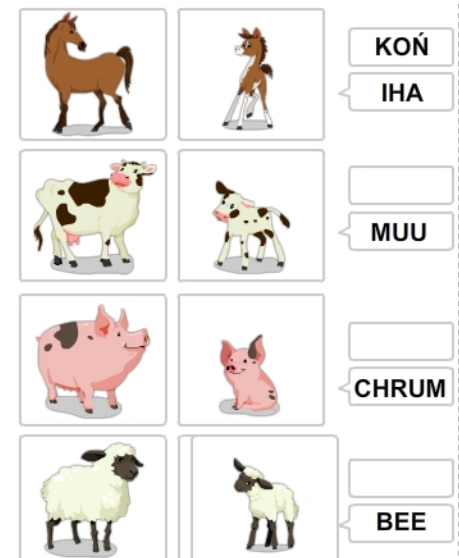
CZAS



© printotek a .pl

Wydrukowane i zalaminowane karty
włóż do segregatora, tworząc
książeczkę.

ZWIERZĘTA



© printotek a .pl

KOLORY

brązowy

biały

czerwony

pomarańczowy

różowy

niebieski

zielony

szary

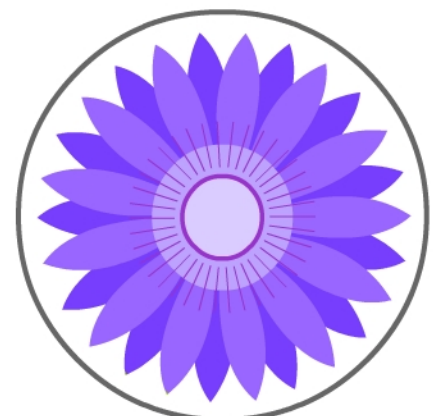
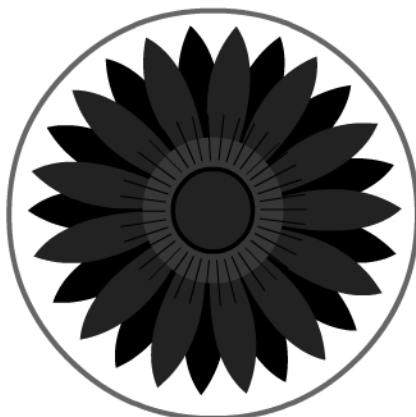
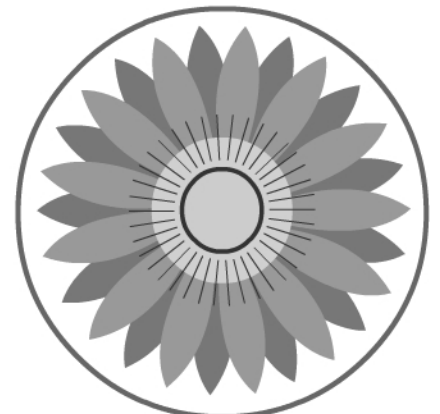
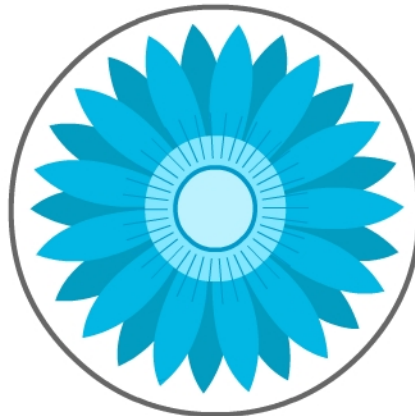
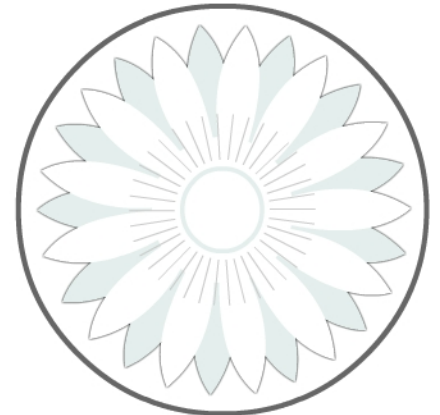
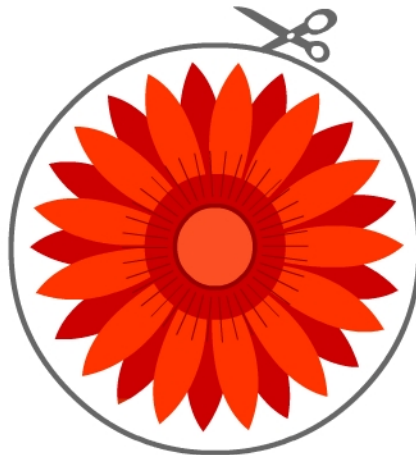
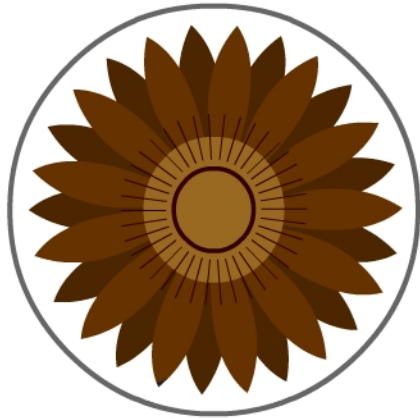
żółty

czarny

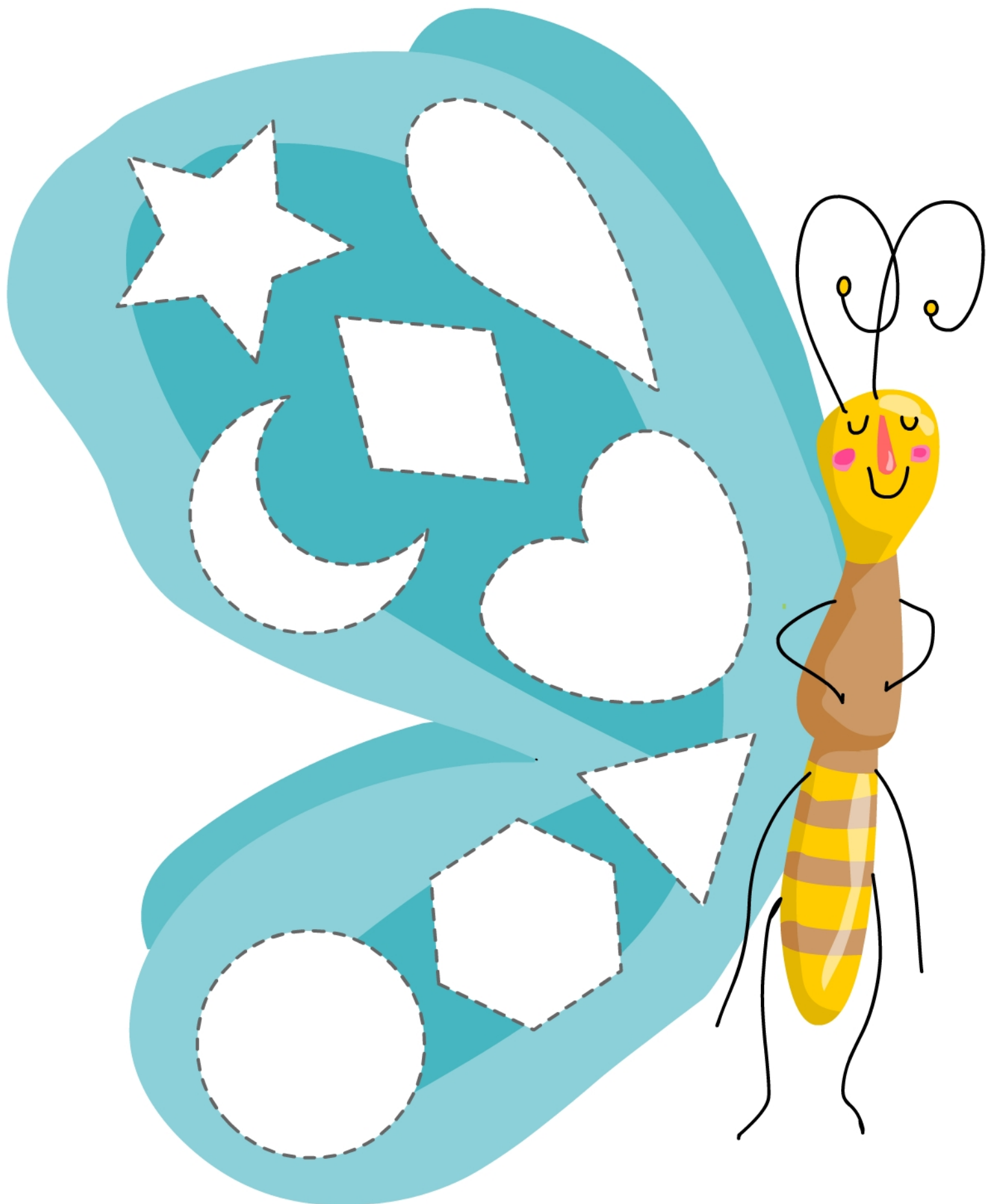
fioletowy

Kolory - elementy do wycięcia

Wytnij kwiatki i podklej od dołu rzepem. Drugą część rzepa przyklej do opisanych kolorami obrysów kwiatów z wcześniejszej karty. Dziecko ma za zadanie przypiąć kwiatek do odpowiedniego koloru. Jeśli dziecko jeszcze nie czyta, można przeczytać mu kolejne opisy lub dorysować kolorowe obrisy wewnątrz konturów kwiatków.



KSZTAŁTY



Kształty - elementy do wycięcia

Wytnij elementy z tej karty i podklej od dołu rzepem. Drugą część rzepa przyklej do obrysów kształtów na skrzydłach motyla z wcześniejszej karty. Dziecko ma za zadanie przypiąć element do odpowiedniego kształtu.



CYFRY



6

9

0

1

8

5

3

4

7

2

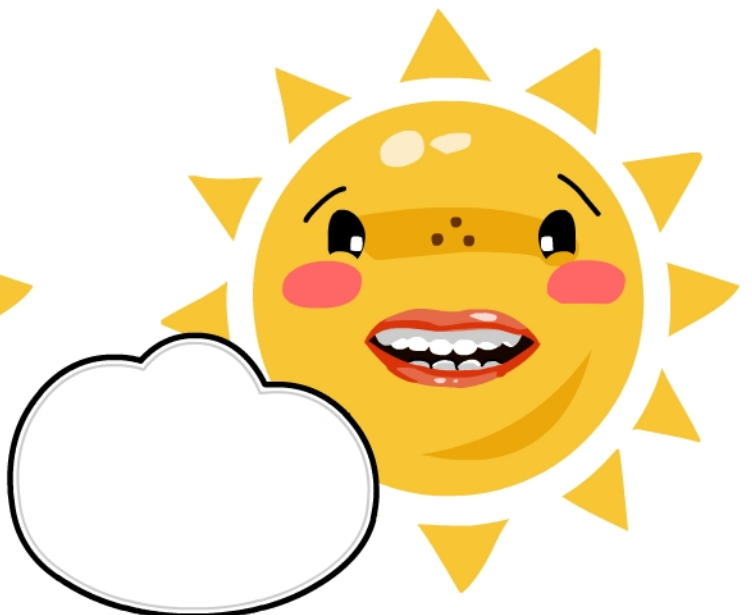
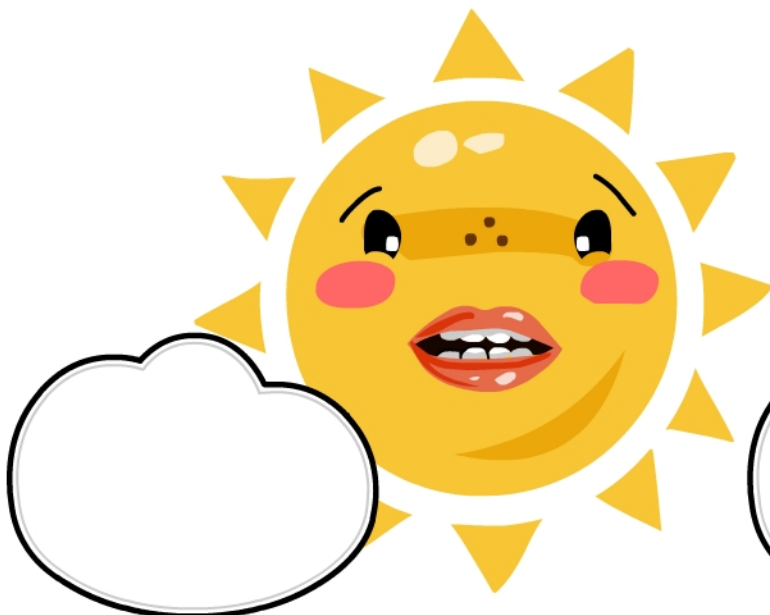
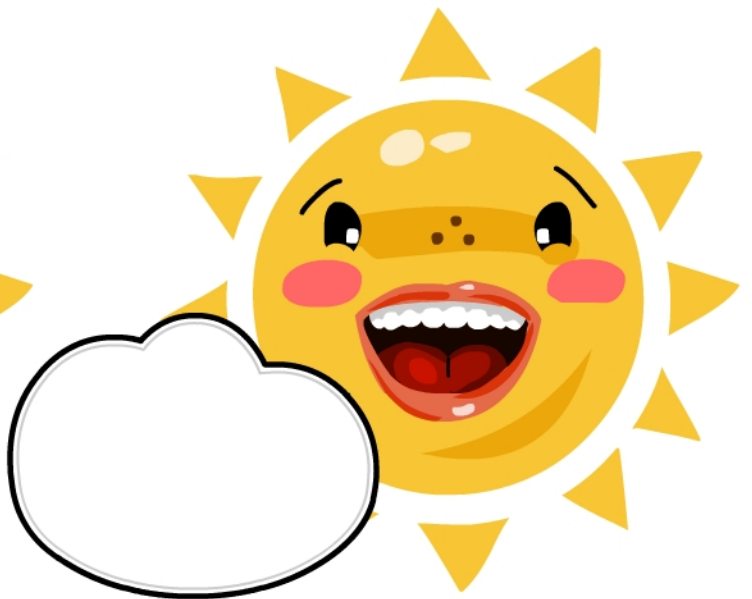
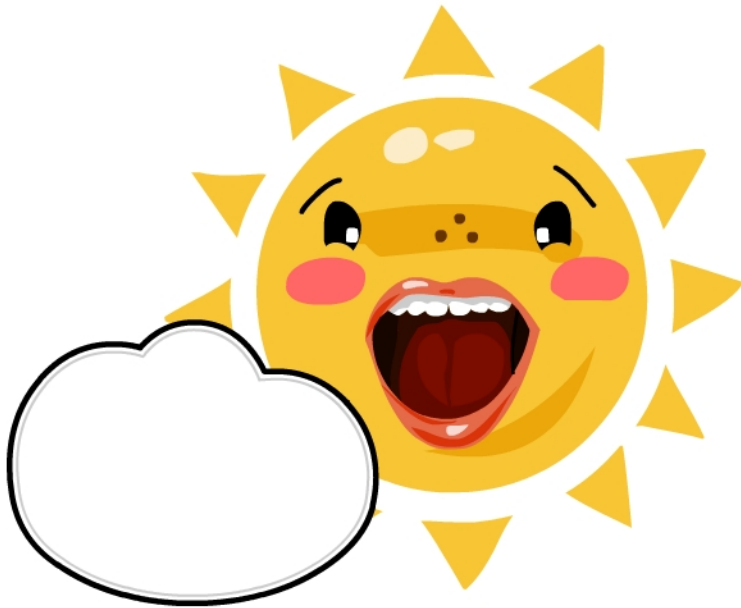


Cyfry- elementy do wycięcia

Wytnij biedronki i podklej od dołu rzepem. Drugą część rzepa przyklej do liści z wcześniejszej karty. Dziecko ma za zadanie przypiąć biedronkę do liścia, na którym znajduje się cyfra zgodna z liczbą kropek na skrzydłach biedronki.

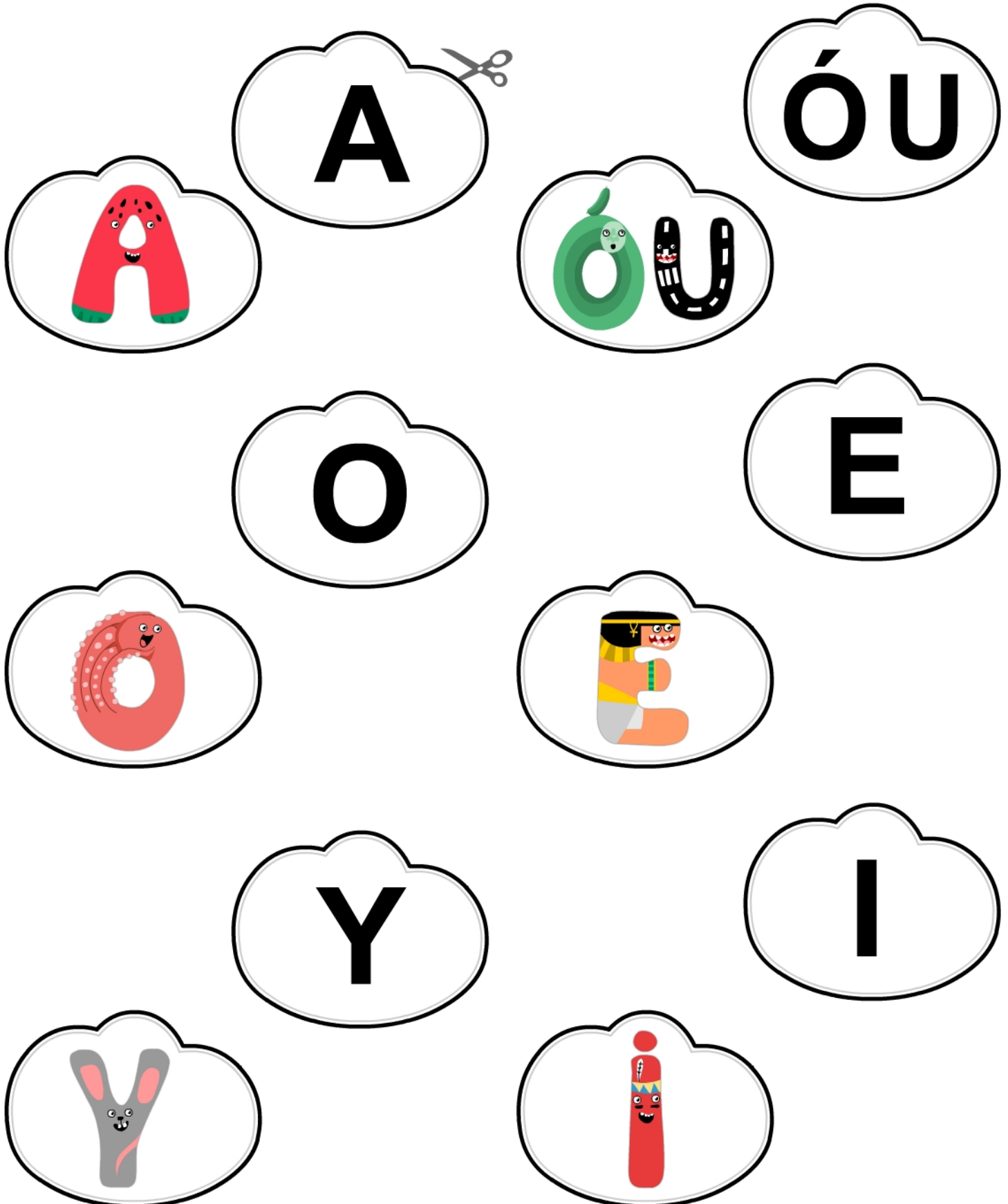


SAMOGŁOSKI



Samogłoski- elementy do wycięcia

Wytnij chmurki i podklej od dołu rzepem. Drugą część rzepa przyklej obrysów chmurki z wcześniejszej karty. Dziecko ma za zadanie przypiąć samogłoskę do obrysu chmurki przy słońcu, które wymawia daną samogłoskę. W zestawie są 2 wersje chmurki do wyboru.








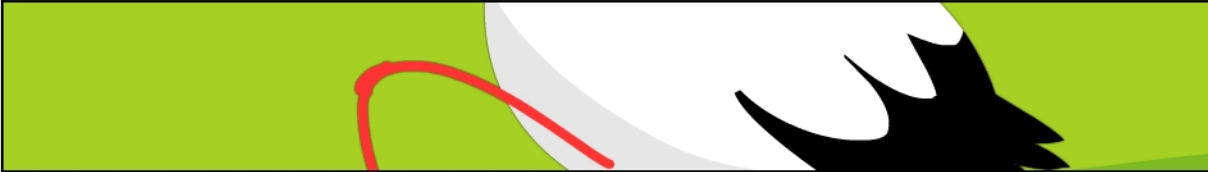


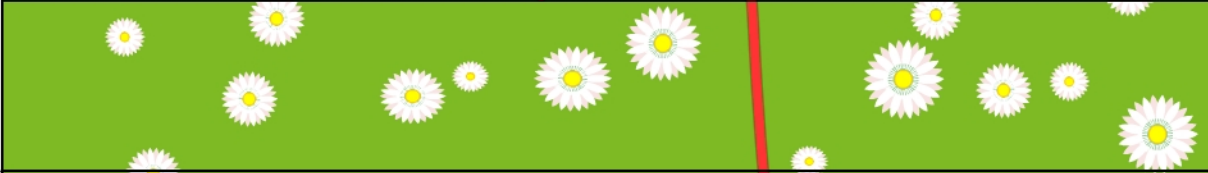

LICZBY

	I
	II
	III
	IV
	V
	VI
	VII
	VIII
	IX
	X

Liczby- elementy do wycięcia

Wytnij paski i podklej od dołu rzepem. Drugą część rzepa przyklej pasek z wcześniejszej karty.
Dziecko ma za zadanie przypiąć pasek z odpowiednią liczbą arabską do paska z tą samą liczbą w zapisie rzymskim.



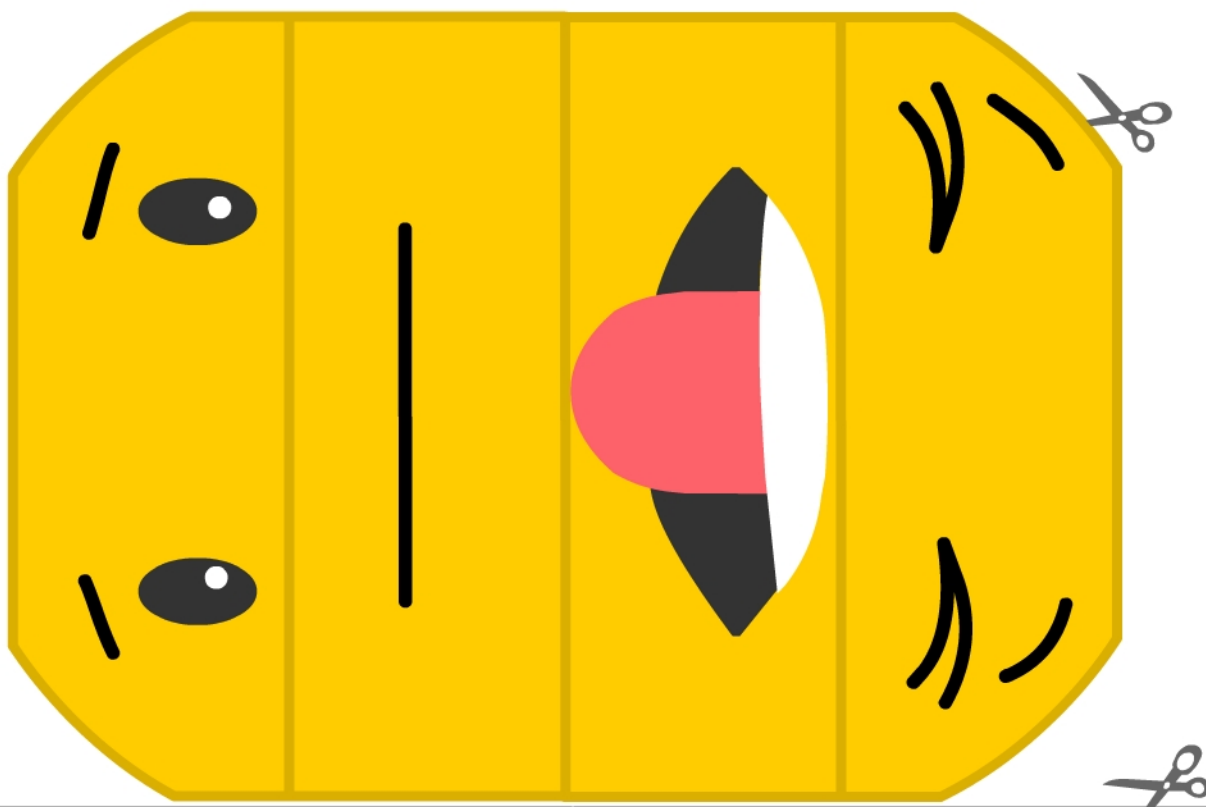
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9
	10

EMOCJE



Emocje- elementy do wycięcia

Wytnij elementy z tej i kolejnej karty i podklej od dołu rzepem. Na pierwszej karcie przyklej w trzech miejscach (w ramce, w górnej części kwiątka i w środkowej części kwiątka) drugą część rzepa. Dziecko ma za zadanie przypiąć oczy i usta kwiątka odpowiadające opisowi przypiętemu w ramce.



obrzydzony

niepewny

zrozpaczony

zakochany

zdziwiony

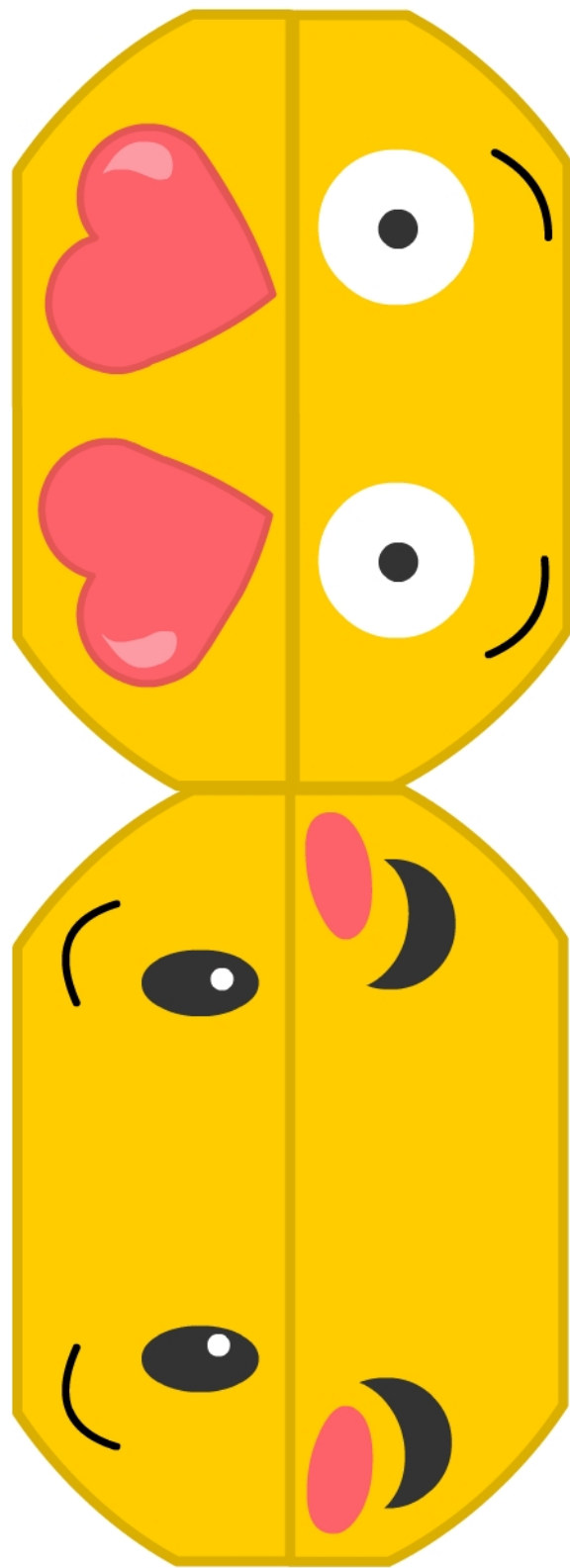
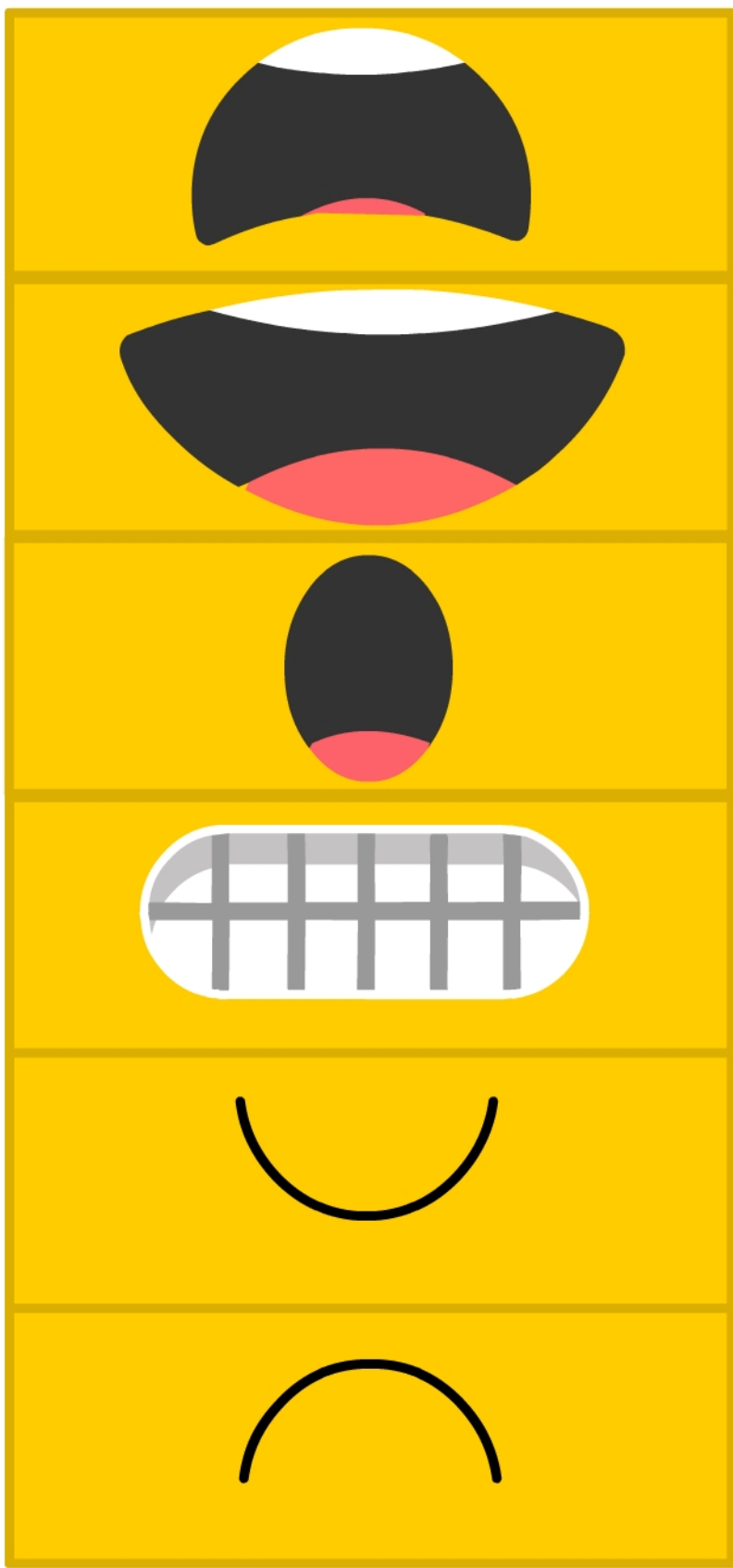
przestraszony

zły

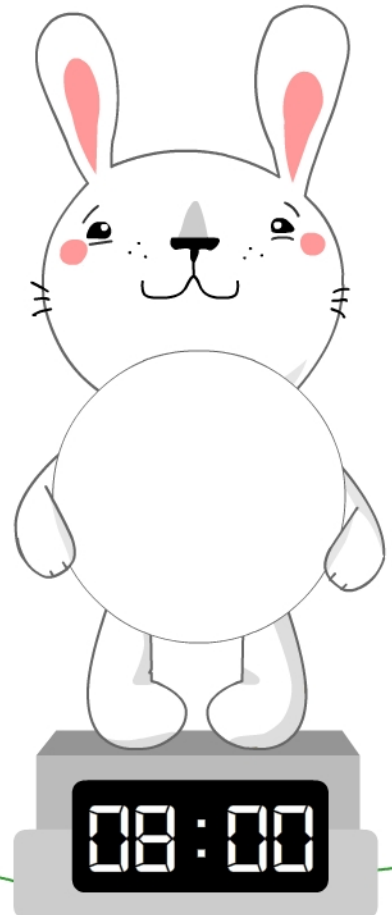
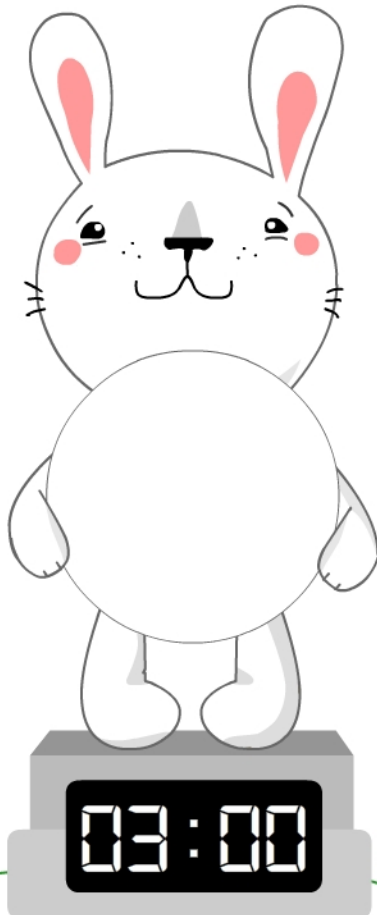
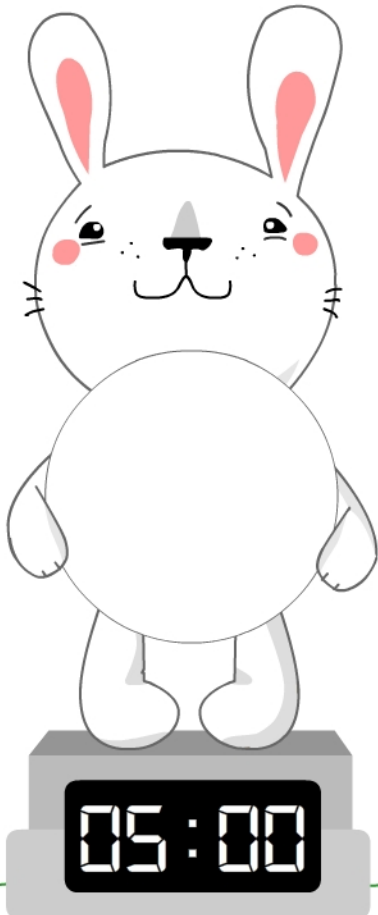
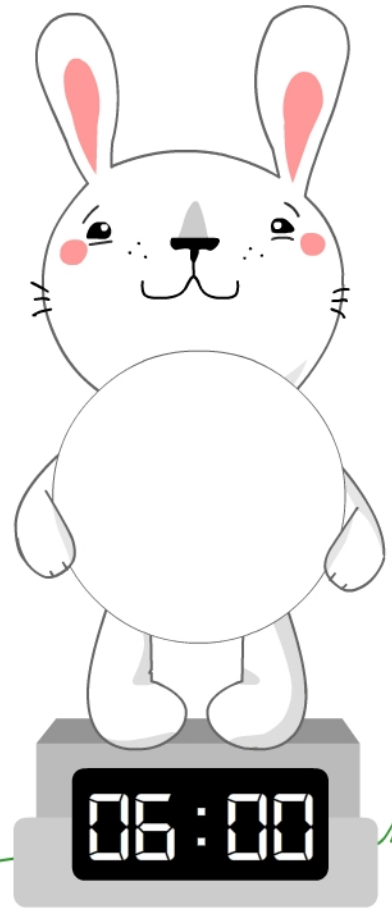
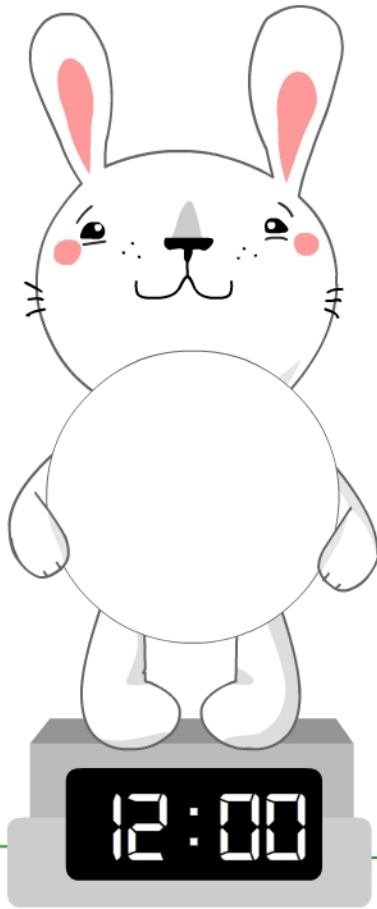
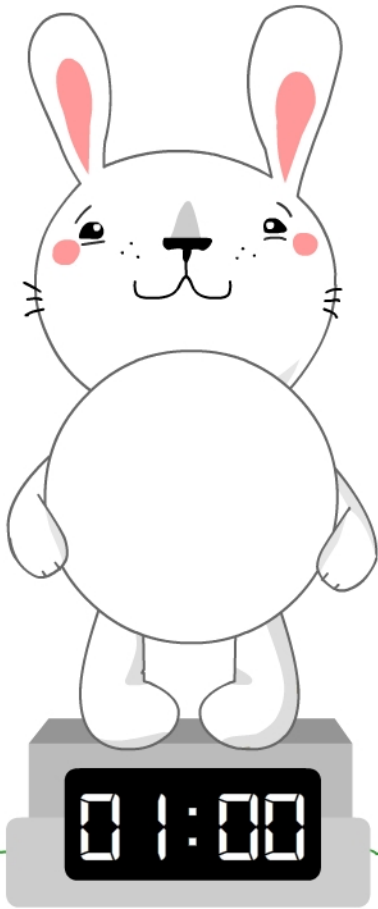
zadowolony

szczęśliwy

smutny

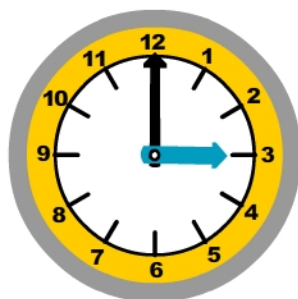
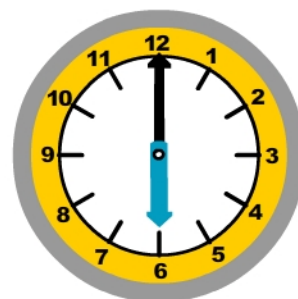
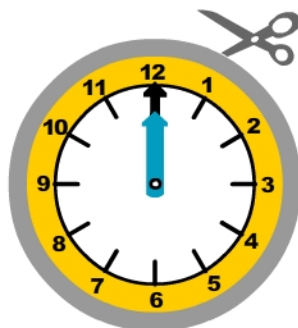


CZAS

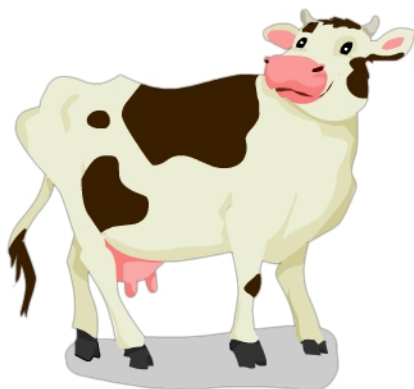


Czas- elementy do wycięcia

Wytnij zegary i podklej od dołu rzepem. Drugą część rzepa przyklej do kótek trzymanych przez króliki z wcześniejszej karty. Dziecko ma za zadanie przypiąć zegar analogowy do królika stojącego na zegarze elektronicznym wskazującym ten sam czas.



ZWIERZĘTA



Zwierzęta- elementy do wycięcia

Wytnij elementy z tej karty i podklej od dołu rzepem. Drugą część rzepa przyklej do pustych krutek z wcześniejszej karty. Dziecko ma za zadanie przypiąć ilustrację z młodym do kratki obok ilustracji jego mamy i dodać odpowiednią chmurkę z onomatopeją.

KOŃ



IHA

KROWA



MUU



ŚWINIA



CHRUM

OWCA



BEE